Klasa I SP

Lekcja 8

Temat lekcji: Wprowadzanie tekstu na ekran przy pomocy przedmiotów.

Podstawa programowa: EI/1-1),2),3)/2-1),2),3)/3-1),2)/4-1)

Utrwalenie celów i efektów z poprzednich lekcji.

Cele:

- Korzystanie z przedmiotów, z różnych banków;
- Tworzenie napisu z przedmiotów.

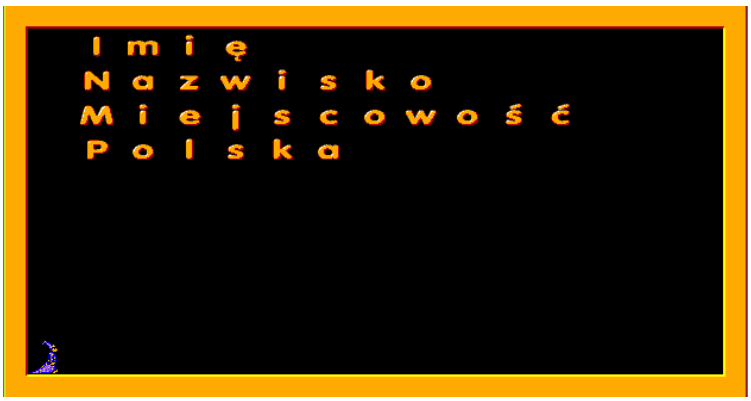
Efekty, uczeń:

- Potrafi tworzyć napis w trybie programowania;
- Potrafi korzystać z różnych banków (banki z literami i cyframi).

Przebieg lekcji:

Zadanie 8

Proszę utworzyć w trybie programowania napis korzystając z banku nr 51, tak jak na rysunku:



Jeśli uczniowie mają problem z pisaniem wyrazów można ograniczyć zadanie tylko do zaprogramowania jednego lub dwóch wyrazów – stosujemy indywidualizację pracy w zależności od możliwości ucznia.

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień

Kod programu wyświetlającego powyższy tekst:

- Uczeń zapisuje dokument w pliku pod nazwą **tekst**.

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień